

# Het ganzenbord van Vlieg en De Standaard

Dit ganzenbord leidt je langs 23 cultuurhuizen. In de krant van vandaag, 2 juli, vind je een gratis ticket waarmee je samen met je familie het zomeraanbod van deze organisaties kan verkennen. Ontdek het aanbod van de deelnemende organisaties op [www.standaard.be/vlieg](http://www.standaard.be/vlieg). Start snel het spel en geniet van de leuke opdrachten. Vanessa Verstappen, winnares van De Boekenpluim, verzorgde de illustraties. Veel plezier!



Benodigheden:

1 dobbelsteen

Schaar

Stiften

Enkele velletjes papier

**1 START** Vouw allemaal een vlieger van papier. Wiens vlieger het verst vliegt, begint!

**2**

**3** Vlieg trakteert! Laat de dobbelsteen nog maar eens rollen!

**4 M HKA** Zeg zo lang mogelijk M HKA. Wie wint, is aan de beurt. M HKAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA...

**5** De kameleon heeft je Vlieg gevangen. Sla een beurt over.

**6 Technopolis** In Technopolis tuimel je van het ene experiment in het andere! Tuimel één rondje rond de tafel.

**7**

**23 M-Museum Leuven** Vreemde vogels nemen je mee op tocht door Museum M. Hang zelf de vreemde vogel UiT en ga in ganzenpas rond de tafel tot het terug jouw beurt is.

**24 Zandsculptuurfestival** Je staat op het Zandsculptuurfestival in Blankenberge. Doe alsof je een standbeeld bent van zand, tot de beurt weer bij jou is gestrand!

**25 Dranouter [F] Experience** De Vliegpijnen doen een rondedans. Iedereen wisselt vanaf nu van pion met de persoon die links van jou zit.

**26**

**27 Planetarium** Je droomt weg bij een prachtige sterrenhemel in het Planetarium. Sla een beurt over.

**28** De vliegenmepper meept je 2 plekken terug.

**8 Design museum** Hoe ziet je woning er later uit? Teken het huis van je dromen en zet je pion rondt twee vakjes verder!

**22**

**39 Bakkerijmuseum** Je hebt te veel gesmuld van al het lekkers in het Bakkerijmuseum. Sla een beurt over vooraleer je weer verder vliegt.

**40 Diep in het Bos** Je staat op het podium van het kunstfestival 'Diep in het Bos'. Beeld een dier uit het bos uit. Wordt het door de andere spelers geraden, dan mag je een plaats vooruit.

**41**

**42 Hidrodoe** Je vindt het zo leuk in de grootste draaikolk ter wereld bij Hidrodoe, dat je er nog even wilt blijven. Sla een beurt over.

**43**

**21**

**38 Kopergieterij** Je bouwt met de Kopergieterij een feestje op de Gentse Feesten. Doe 30 seconden lang een dansje.

**44 Fort Napoleon** Napoleon heeft je opgesloten in zijn fort. Gooit iemand een zee, dan ben je vrij en mag je, als het jouw beurt is, terug verder spelen.

**29 FotoMuseum** Je bent in het FotoMuseum. Trek een gekke beak. Lecht iemand zijn tanden bloot, dan mag je naar rood.

**9**

**10**

**20** Je bent een hoogvlieger. Vlieg 2 plaatsen vooruit.

**30**

**11 Modemuseum** Je bent in het Modemuseum. Maak een hoedje van papier en hou dat het hele spel lang op.

**19 Kasteel van Horst** Middeleeuwse ridders en schone jonkvrouwen mogen naar het Kasteel van Gaasbeek vliegen via de loopbrug.

**7 Kasteel van Gaasbeek** Vlieg terug naar het Kasteel van Horst via de loopbrug.

**50 Profizzzzzzzziat! Je hebt gewonnen!**

**50** Zin in nog meer spelplezier? Vlieg heeft op meer dan 200 plaatsen in Vlaanderen 'Schatten van Vlieg' verborgen. Kijk op [UitmetVlieg.be](http://UitmetVlieg.be) en ontdek waar je deze zomer bij jou in de buurt op zoek kan gaan naar schatkisten!

**49 Het spinnenweb** De spin heeft je Vlieg gevangen in haar web. Sla een beurt over.

**48**

**47 Bokrijk** Bokrijk katapulteert je terug naar het verleden. Ga twee plaatsen terug.

**46 WIELS** In WIELS huppel je van het ene prachtige kunstwerk naar het andere. Huppel een rondje rond de tafel.

**45**

**36**

**35**

**34 Huis van Alijn** Je bent het onzichtbare spook van het Huis van Alijn. Vlieg stiekem twee plaatsen verder.

**33**

**32 Z33** Je bent voor één dag kunstenaar bij Z33. Teken op de hand van de persoon rechts van jou een vlieg.

**31**

**18**

**17 Gallo-Romeins Museum** Alle wegen leiden naar Rome, maar deze weg leidt je terug naar START.

**16**

**15 Musica** Je loopt door het klankenbos van Musica. Zoem een liedje. Wanneer iemand het liedje herkent, mag je een stap vooruit vliegen.

**14**

**13 Kortrijk 1302** Jij bent een ridder in het museum Kortrijk 1302. Ga een schaar-steen-papiergevecht aan met een medespeler. Wie wint, is aan de beurt.

**12**

knippen

vouwen